

TJEDERSone™

Systemuppbyggnad, installation & programmering av
Tjeders One Bråk- & Överfallslarm





Innehållsförteckning:

- Detta medföljer
- Planering och projektering
- Systemuppbyggnad och adressering
- Applikationsexempel och inkoppling
- Övriga funktioner och tillbehör
- Översikt enheter och I/O portar
- Inkopplingar In-/Utgångar
- Konfiguration

Det här medföljer:

- Nod, Enheten där kvittering av larm sker
- USB kabel med Micro USB
- USB minne innehållande följande:
 - Programvara för PC
 - Licensfil för konfigurationen
 - Lathund för inkoppling och konfiguration
 - Användarmanual
 - Övrig dokumentation för One systemet



Detta behöver du:

- PC Med Windows



TJEDERSone™

Planering och projektering

Enklare förklaring till hur du ska tänka vid placering av dina mottagare och uppbyggnad av systemet.

Se även teknisk beskrivning för mer utförligare information



Trådlös mottagare

Placering av mottagare

Anläggningen planeras olika beroende på om man vill ha zonindelning eller rumsvis indikering. Se exempel på nästa två sidor.

Mottagaren kan ställas in individuellt beroende på hur "stark" positioneringssignal man vill ha. Ställbarheten är mellan ca: 1-5 meter.

Placera mottagaren ca: 1.4-1.5 meter över golv. Vid projektering och installation ska överhörning mellan våningsplan tas i beräkning och verifieras. Överhörning är endast en risk för positionering av larm, larmet kommer alltid gå ut.

Efter installation och driftsättning är det väldigt noga att man testar av anläggningen ordentligt för att undvika ev överhörningar eller bristfällig mottagning

Trådlös Mottagare



Trådlös Sändare



Viktig information:

I alla system som utnyttjar trådlös teknik finns risk för störningar som användaren inte kan påverka. Tjeders produkter är konstruerade och testade för att minimera dessa risker.

Trots detta kan systemet utsättas för störningar eller annan påverkan så att systemet försämras vilket man måste vara medveten om. Förändringar i utrymmens utformning och miljö kan påverka funktionalitet. Därför är det viktigt att regelbundet kontrollera systemet och att funktionen fungerar önskvärt i alla utrymmen. Kontakta Leverantör vid misstanke om felaktighet.

Vår rekommendation är att rutiner finns för att minimera risker och kontinuerligt testa funktionaliteten både i syfte att kvalitetssäkra bibehållen funktion och för att användarna ska vara trygga och bekväma med att nyttja systemet

Trådlöst larm med rumsvis indikering

Överfallslarmet visar vilket rum eller del av byggnad du senast befann dig i.

Varje rum har en egen mottagare. Bör placeras i närheten av ingången till rummet. Har rummet fler än en ingång rekommenderas en mottagare per ingång.

När du går in i ett rum registrerar larmet rummet automatiskt.

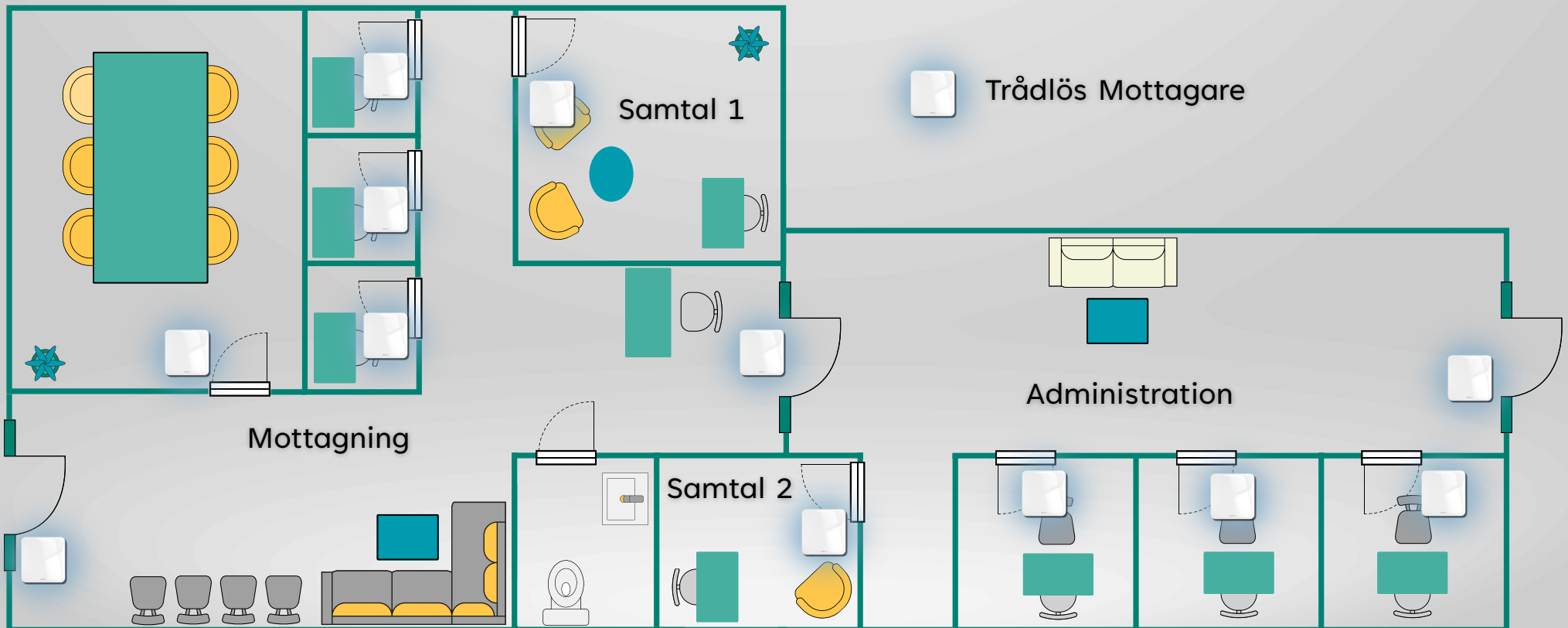
Om du trycker på larmet skickas det rum som senast registrerades.

Positionen uppdateras varje gång du går in i ett nytt rum.

Man kan med fördel också placera mottagare vid passager så att vet om man har förflyttat sig mellan byggnadsdelar.

Exempel:

Om du går in i Samtal 1 och senare larmar, visas larmet som Samtal 1, även om du hunnit röra dig inom rummet eller har rört dig i korridor utan att få ny position.



Trådlöst larm med zonvis indikering

Överfallslarmet visar inte exakt var du är, utan vilken zon du senast var i.

När du går förbi en mottagare sparas din position.

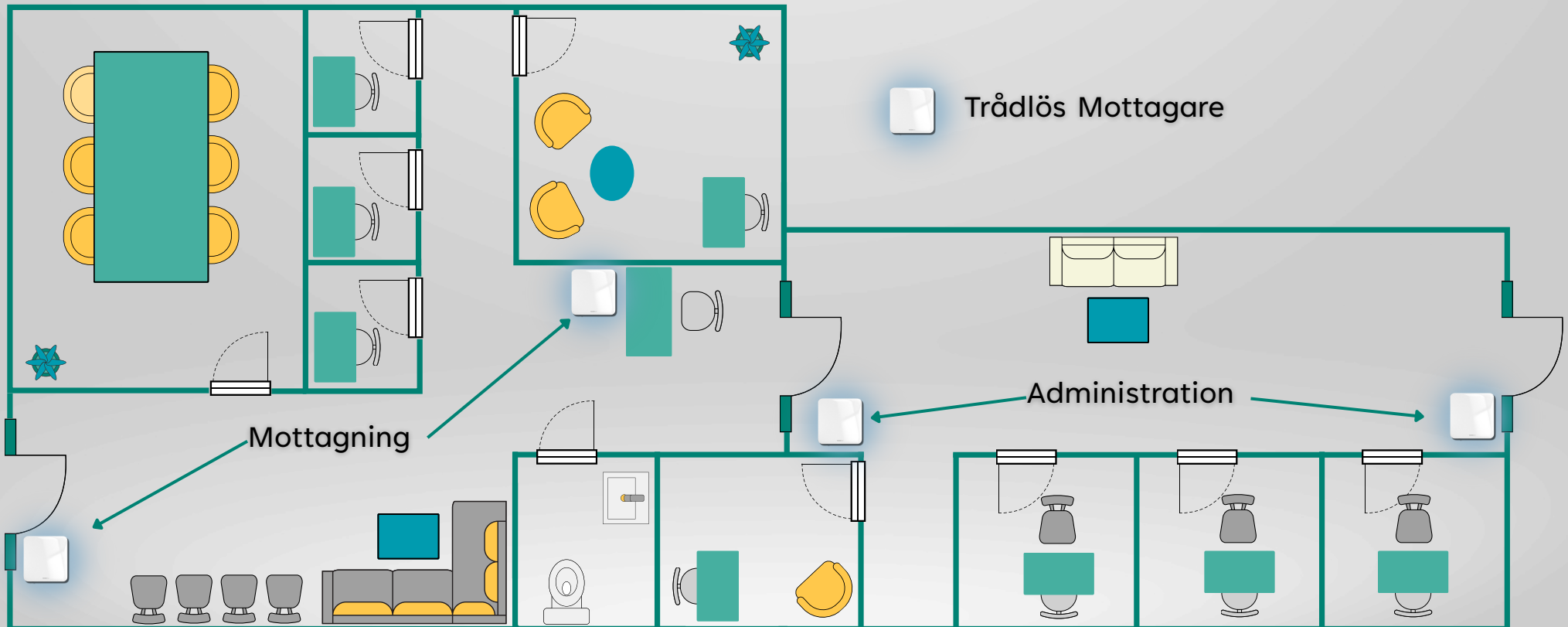
Varje mottagare tillhör en zon, till exempel Hus Mottagning eller Administration. Varje Zon kan ha flera mottagare och kan ha olika larmtexter för att förtydliga vart i zonen du senast passerade

Om du trycker på larmet skickas den senast sparade zonen.

Positionen ändras först när du passerar en ny mottagare.

Exempel:

Om du senast gick förbi mottagaren i Mottagning och sedan larmar, visas larmet som Mottagning, även om du hunnit gå vidare.



TJEDERSone™

Systemuppbyggnad, adressering & inkoppling

I denna lathund förklaras hur man bygger upp ett system med spridningsplintar.

För mer utförliga instruktioner eller annan systemuppbyggnad se underlag på medföljande USB minne eller på kunskapsbanken på www.tjeders.se.

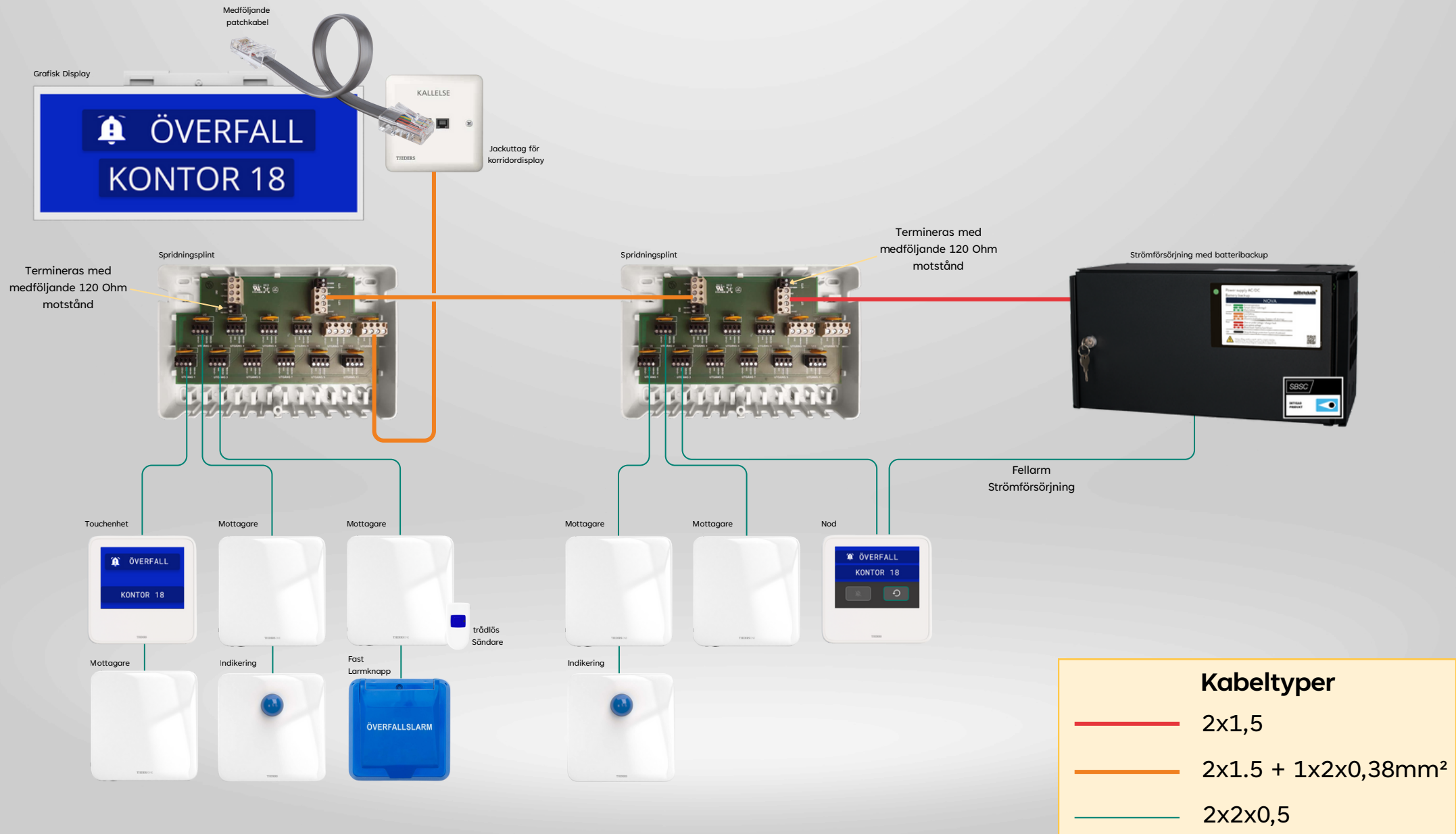


Bra att veta:
Systemspänning: 24VDC
Kabeltyp:
Partvinnad 2x2x05 och Tjeders
Stamkabel 2x1,5/1x2x0,38

Max antal Enheter: 63

Systemuppbyggnad med spridningsplintar

Nod har alltid adress 0. Övriga enheter adresseras från 1 och uppåt, det är denna adress som styr hur du ska konfigurera enheten



Adressering

- Varje kommunicerande enhet i systemet måste adresseras. Detta sker via en adress-/dipswitch eller via menyinställningar beroende på enhet.
- Adressering av enheter ska göras när enheter monteras.
- Vid ändring av adress krävs omstart av enhet.

Beroende av hur tangenter sätts ON eller OFF så genererar detta olika adressvärden. Se tabellen till höger för vilket värde respektive tangent ger i läge ON.



Tangent ON	Värde
1	1
2	2
3	4
4	8
5	16
6	32

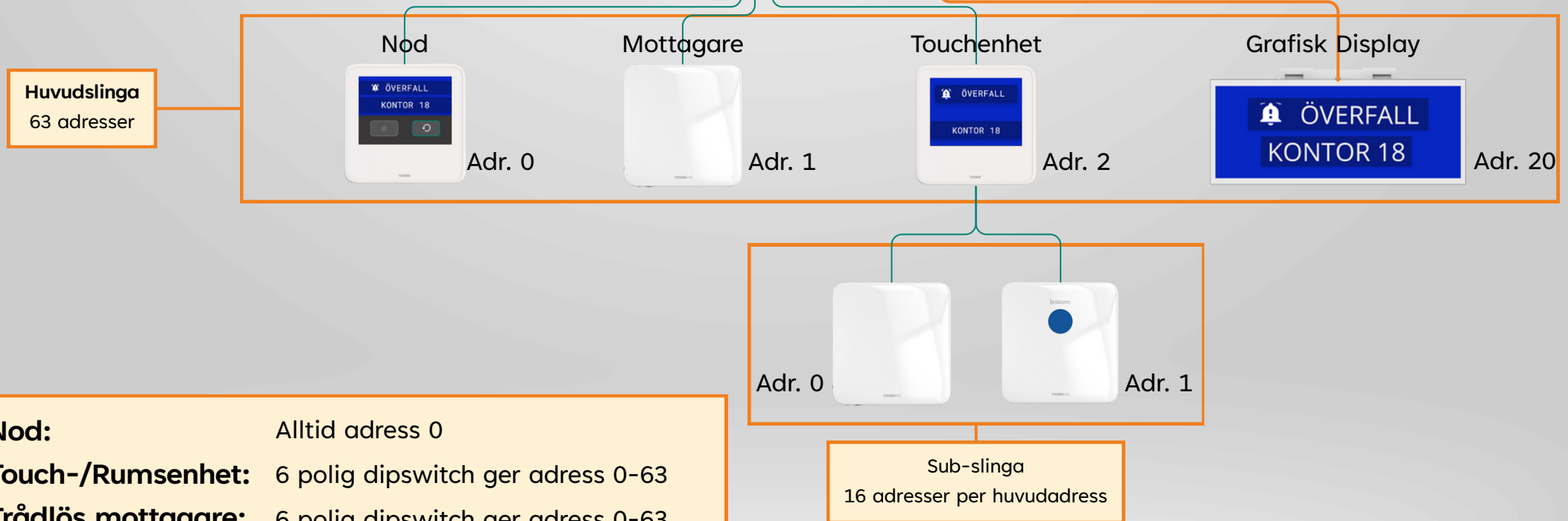
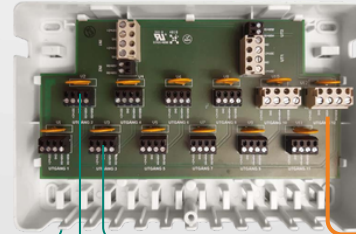
Exempel:

Tangent 2, 4 ON = Adress 10 (2+8)

Tangent 1, 3, 4, 6 ON = Adress 45 (1+4+8+32)

Applikationsexempel Inkoppling One

Slinga – Nod – Touchenhet(Nod först på slinga)



Nod: Alltid adress 0

Touch-/Rumsenhet: 6 polig dipswitch ger adress 0-63

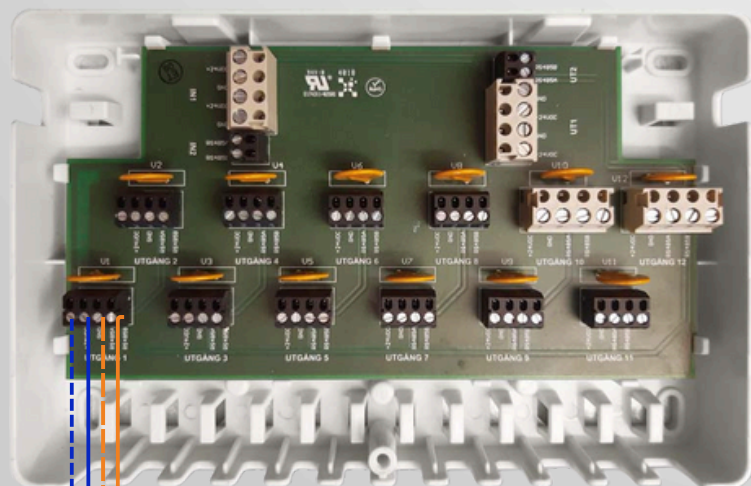
Trådlös mottagare: 6 polig dipswitch ger adress 0-63

Anropsenhet: 4 polig dipswitch ger adress 0-15
Första adress alltid 0

Grafisk Display: Via knappar åtkomliga på displayens undersida (När spänningssatt)

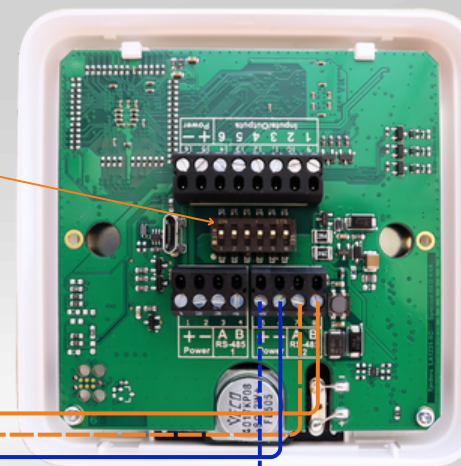
Vilken adress respektive enhet ska ha planeras och dokumenteras innan montering för att kunna sätta larmtexter till respektive enhet

Inkoppling Nod



Nod

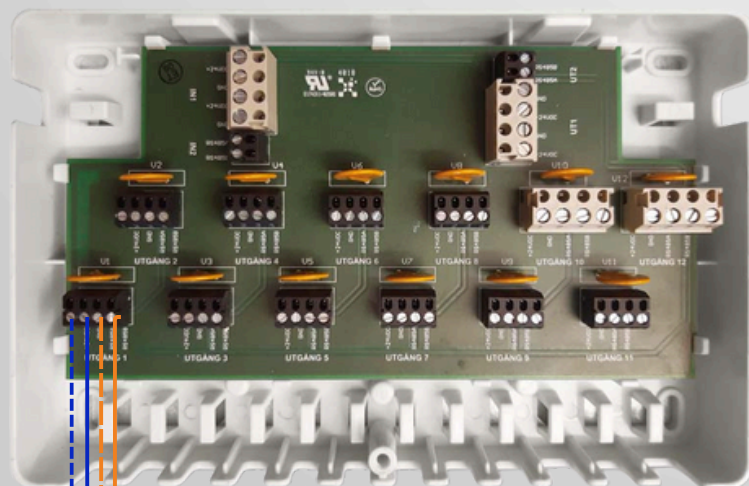
Nod adresseras alltid till 0



Observera att Plint 5-8 används på Nod

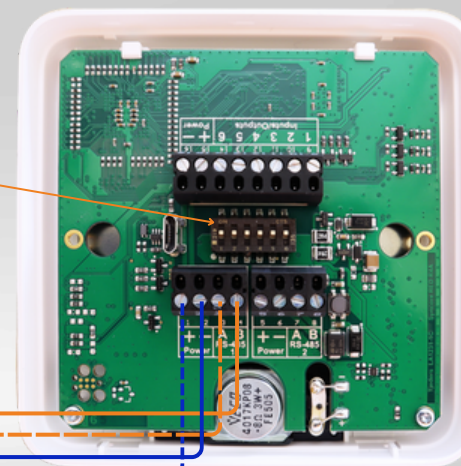
RS485-B
RS485-A
GND
+24VDC

Inkoppling Touch-/Rumsenhet



Touch-/Rumsenhet

Adressswitch



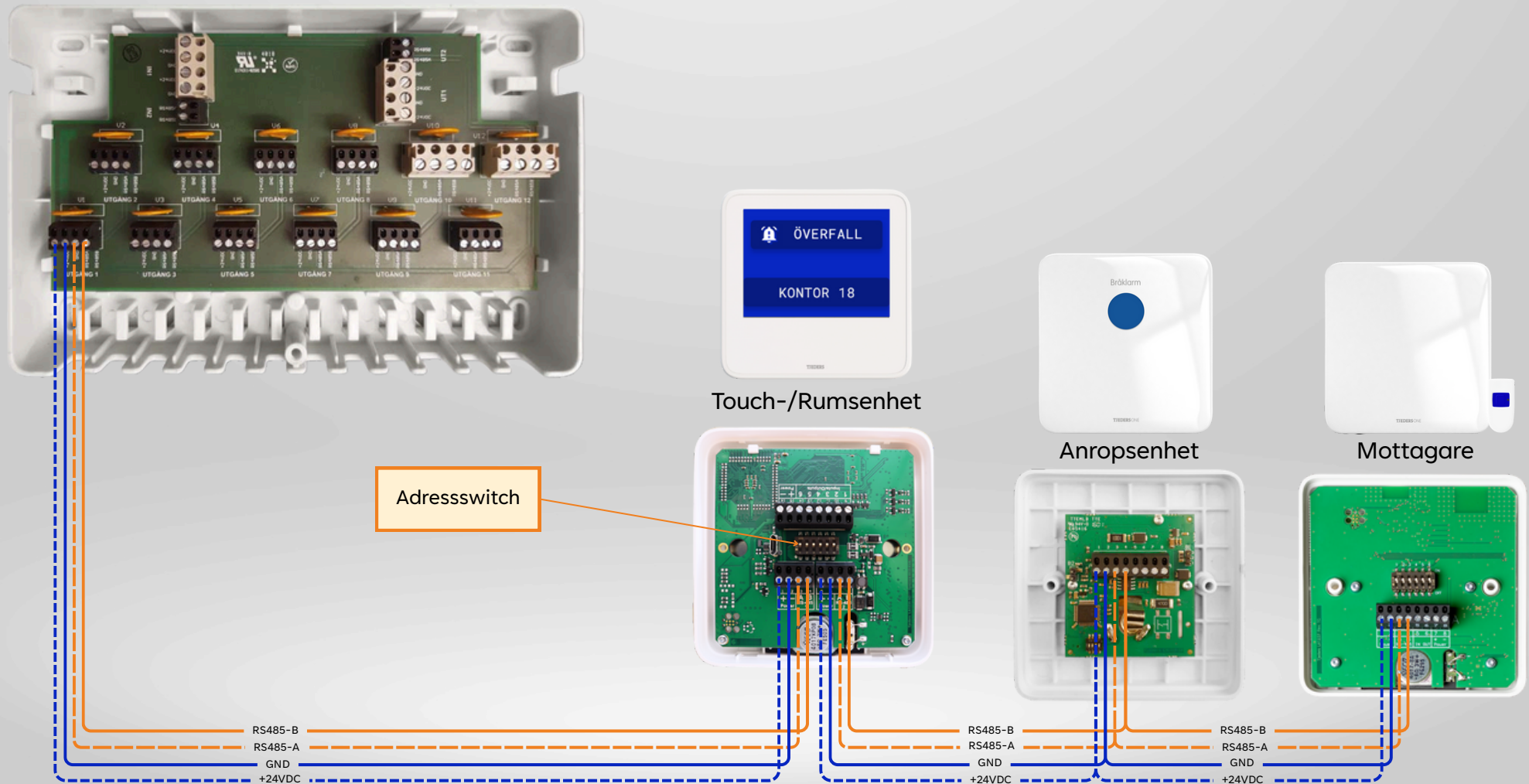
RS485-B

RS485-A

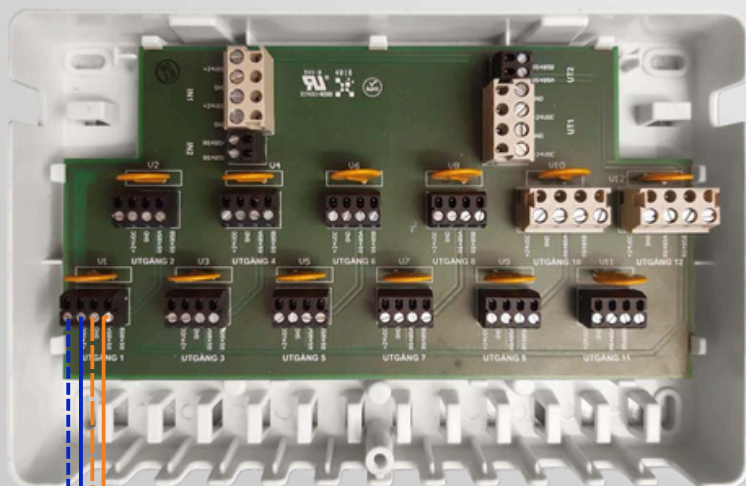
GND

+24VDC

Inkoppling Touch-/rumsenhet med enheter på sub-slinga



Inkoppling Trådlös mottagare



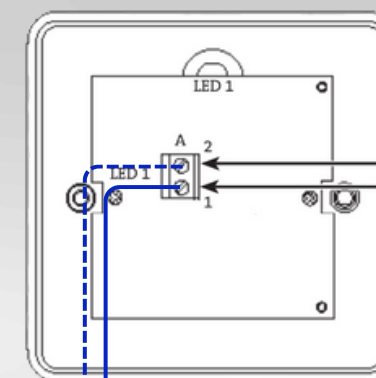
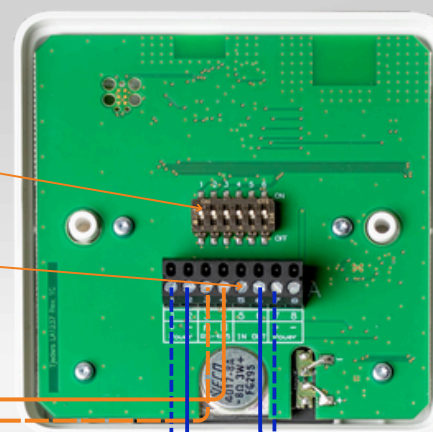
Mottagare



Indikering

Adressswitch

Ingång för extern larmknapp



RS485-B

RS485-A

GND

+24VDC

GND

+24VDC

12-24 VAC/DC

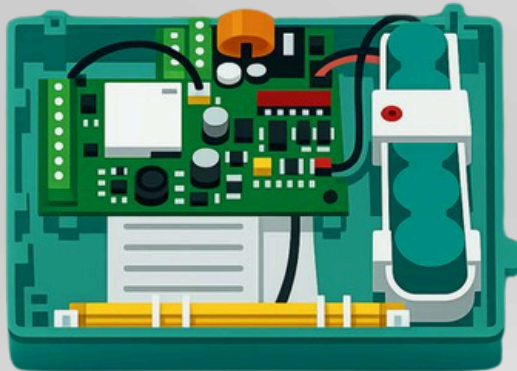
GND

Övriga funktioner och tillbehör för Bråk-/Överfallslarm:

Övriga funktioner

Utgång till larmsändare

I Nod finns utgång för att kunna skicka vidare ett larm till exempelvis en larmsändare eller dylikt.



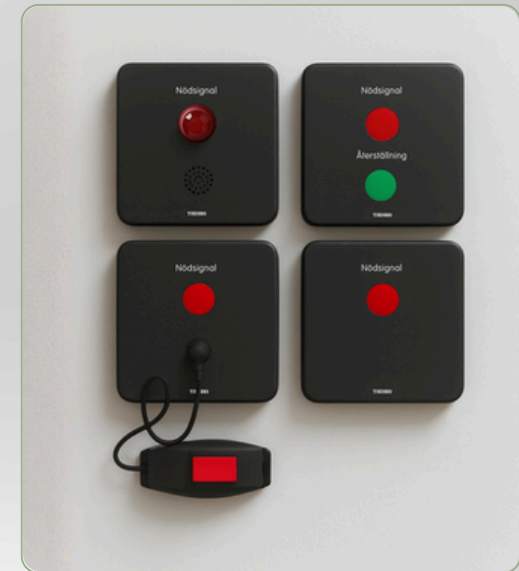
Kvittering/Återställning

Kvittering och återställning av larm görs alltid centralt i Nod.

Utöka funktion

Möjlighet finns att utöka systemet med andra funktioner som tex larmtablå och larm från RWC:er för att visa dessa larm på samma displayer.

Kontakta oss för mer info

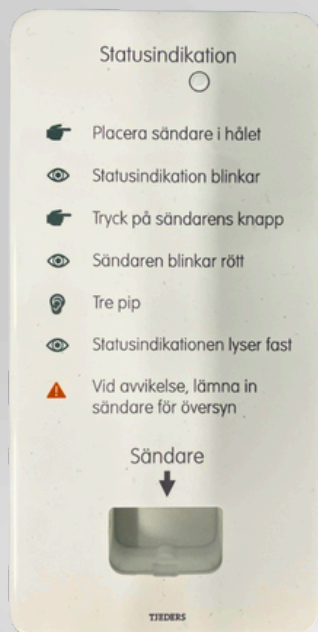


Övriga tillbehör

Funktionsprovare

Enhet för att testa funktionen på den trådlösa sändaren.

Rekommenderas starkt tillsammans med bra testrutiner för att säkerställa bra funktion på arbetsplatsen.



Indikering

Finns med både ljus och ljud.
Används för att indikera utanför larmande rum eller för ett generellt larm från systemet i tex ett personalrum

Fasta Larmknappar

Fasta larmknappar kan vara ett bra komplement till det trådlösa. Kan anslutas direkt på mottagaren eller till ingång om man har en touch-/rumsenhet



Översikt enheter och dess eventuella I/O Portar i mallarna

I konfigurationsfilen finns ett antal olika mallar för enheter

Enhets-modell	Namn på enhetsmall	I/O 1	I/O 2	I/O 3	I/O 4	I/O 5	I/O 6
Nod	Nod-Larmdisplay	Ingång (No) "Bråklarm"	Ingång (No) "Överfall"		Utgång (No) "Bråklarm" System	Utgång (No) "Överfall" system	Ingång (No) "Driftlarm"
Nod	Nod- 1 Knapp (Bråklarm)	Ingång (No) "Bråklarm"	Ingång (No) "Bråklarm"	Ingång (No) "Bråklarm"	Utgång (No) "Bråklarm" lokalt	Utgång (No) "Bråklarm" system	Ingång (No) "Driftlarm"
Nod	Nod- 1 Knapp (Överfall)	Ingång (No) "Överfall"	Ingång (No) "Överfall"	Ingång (No) "Överfall"	Utgång (No) "Överfall" lokalt	Utgång (No) "Överfall" system	Ingång (No) "Driftlarm"
Touch/Rumsenhet	Larmdisplay	Ingång (No) "Bråklarm"	Ingång (No) "Överfall"	Utgång (No) "Bråklarm lokalt"	Utgång (No) "Bråklarm" system	Utgång (No) "Överfall" lokalt	Utgång (No) "Överfall" system
Touch/Rumsenhet	Larmdisplay 1 Knapp (Överfall)	Ingång (No) "Överfall"	Ingång (No) "Överfall"	Ingång (No) "Överfall"		Utgång (No) "Överfall" lokalt	Utgång (No) "Överfall" lokalt
Touch/Rumsenhet	Larmdisplay 1 Knapp (Bråklarm)	Ingång (No) "Bråklarm"	Ingång (No) "Bråklarm"	Ingång (No) "Bråklarm"		Utgång (No) "Bråklarm lokalt"	Utgång (No) "Bråklarm lokalt"
Mottagare Trådlösa larm	Mottagare Bråklarm (ljud från andra)						
Mottagare Trådlösa larm	Mottagare Bråklarm (Alltid tyst)						
Mottagare Trådlösa larm	Mottagare Överfall (ljud från andra)						
Mottagare Trådlösa larm	Mottagare Överfall (Alltid tyst)						

Enhets-modell	Namn på enhetsmall	I/O 1	I/O 2	I/O 3	I/O 4	I/O 5	I/O 6
Anropsenhet	1 Knapp (Bråklarm)						
Anropsenhet	1 Knapp (Överfall)						
Displayenhet	Korridordisplay						

Inkoppling Ingångar & utgångar:

Se översikt I/O portar för funktion på de olika enhetsmallarna

Applikationsexempel Inkoppling One

Inkoppling ingångar

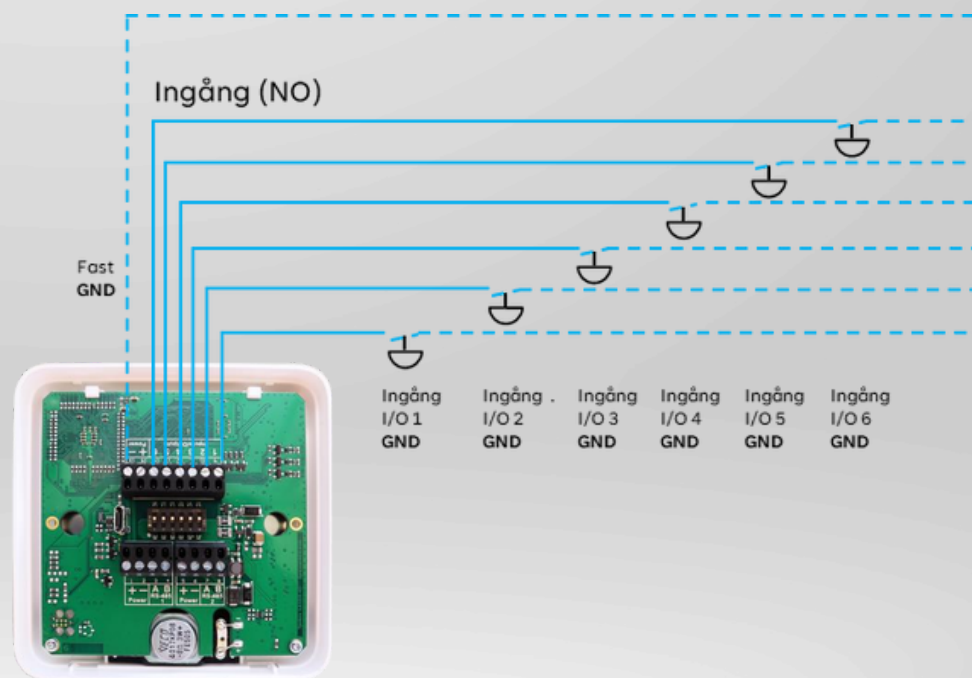
- I/O 1:
 - I/O 2:
 - I/O 3:
 - I/O 4:
 - I/O 5:
 - I/O 6:
- } Se översikt I/O portar för funktion.

Bra att veta

Larmtyper som kan aktivera utgångar styrs av mall och licens i systemet.

Viktig information

Vid ledningslängder längre än 30 meter eller behov av andra styrfunktioner (tex potentialfria kontakter) rekommenderas att man använder sig av ett mellanrelä.



Applikationsexempel Inkoppling One

Inkoppling utgångar

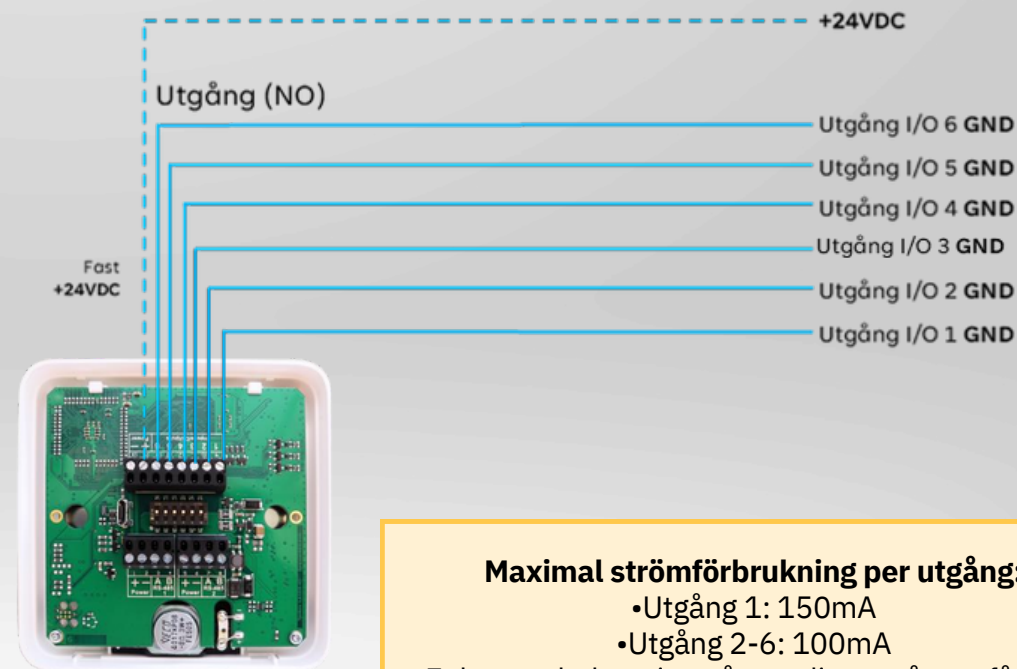
- I/O 1:
 - I/O 2:
 - I/O 3:
 - I/O 4:
 - I/O 5:
 - I/O 6:
- } Se översikt I/O portar för funktion.

Bra att veta

Larmtyper som kan aktivera utgångar styrs av mall och licens i systemet.

Viktig information

Vid ledningslängder längre än 30 meter eller behov av andra styrfunktioner (tex potentialfria kontakter) rekommenderas att man använder sig av ett mellanrelä.



Maximal strömförbrukning per utgång:

- Utgång 1: 150mA
- Utgång 2-6: 100mA

Enhetens belastning på samtliga utgångar får inte överstiga 350mA tillsammans.

Innan du startar:

Planera för de in och utgångar du ska konfigurera och att du har adresserat de fysiska enheterna på plats.

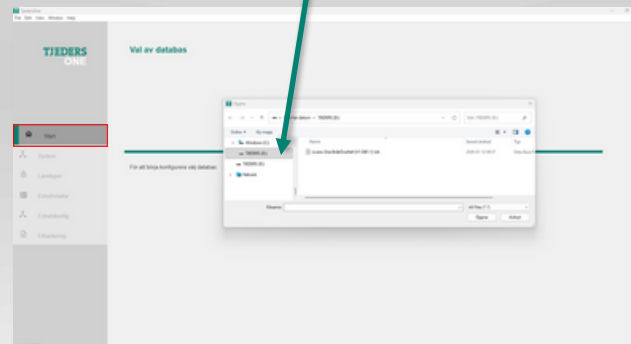
Steg 1

Öppna programmet och läs in rätt licensfil

Öppna Tjeders One Konfig.exe
Tryck på "Välj databas"



Flytta filen Licens One
BråkÖverfall lokalt till din dator
och välj den filen



Kontrollera så att filen är inläst

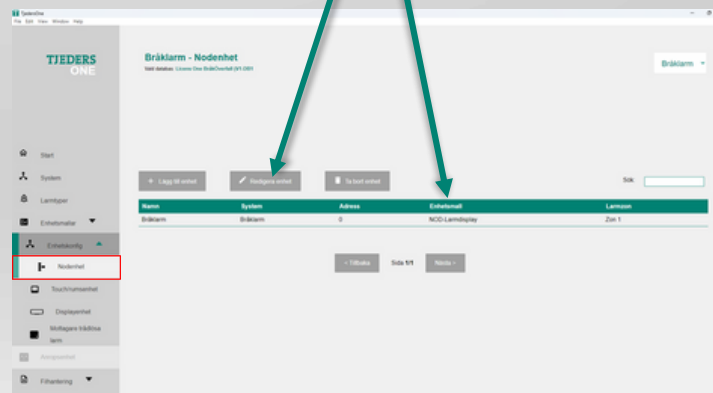
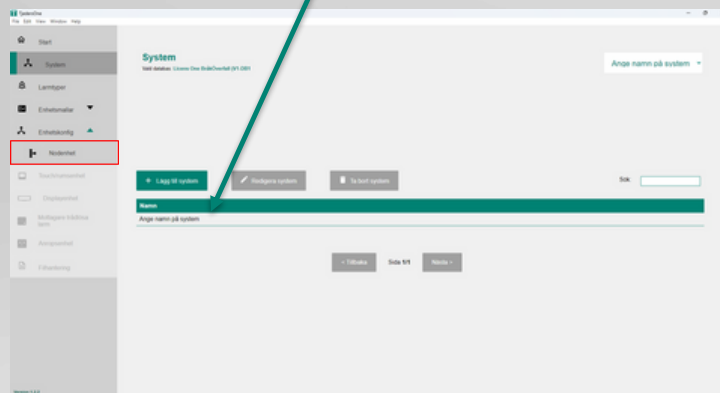


Steg 2

Kontrollera System och döp ditt systems Nod.

Välj system i sidomenyn. Kontrollera så att följande finns där tryck "Redigera system" och välj namn

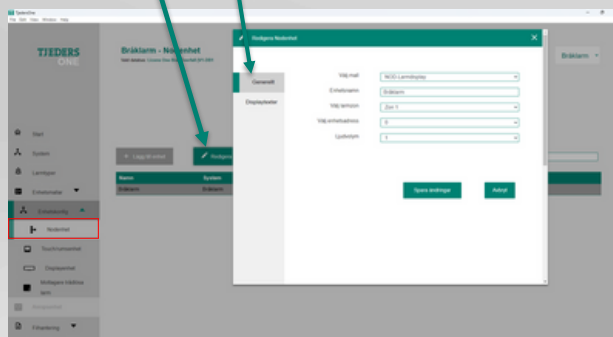
Välj Enhetskonfig/Nodenhet i sidomenyn.
Markera och tryck på redigera enhet för att ge Nod ett annat namn.
Välj rätt enhetsmall för ditt behov



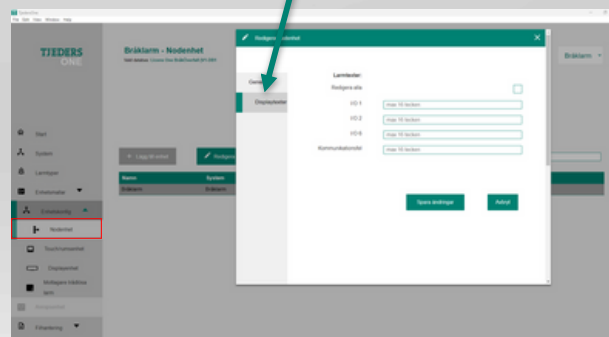
Steg 3

Konfigurera Noden med I/Os

Tryck på Redigera enhet, välj mall, se till att adressen är 0.



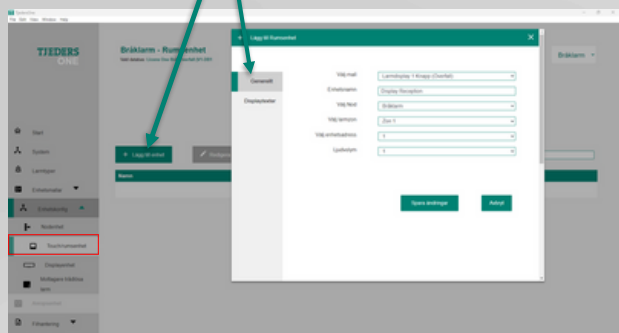
Här kan du bestämma vilken text som ska komma upp vid larm på respektive I/O och vid fellarm på enheten.



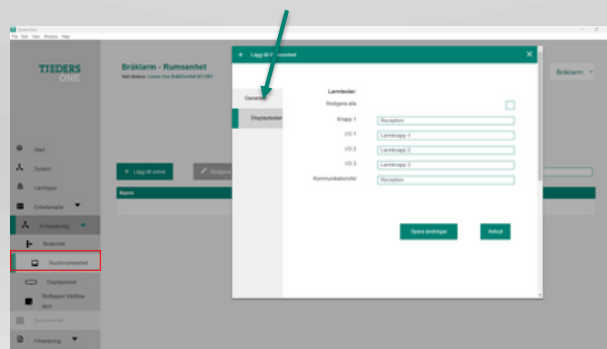
Steg 4

Lägg till och konfigurera Rumsenheter

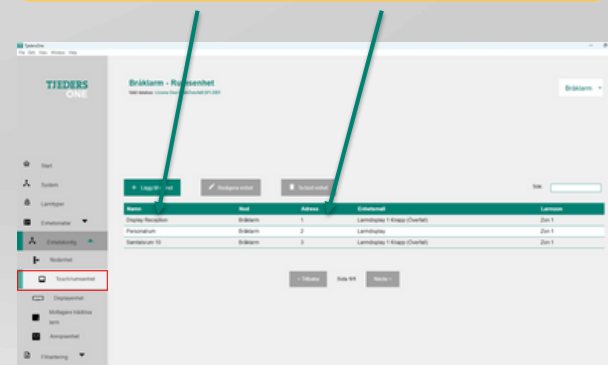
Tryck på lägg till Enhet, välj mall, vilken adress enheten ska ha och vart den sitter.



Här kan du bestämma vilken text som ska komma upp vid larm på respektive knapp, I/O och vid fellarm på enheten.



Nu ser du alla enheter som finns i programmet. Kontrollera namn och adress på enhet.



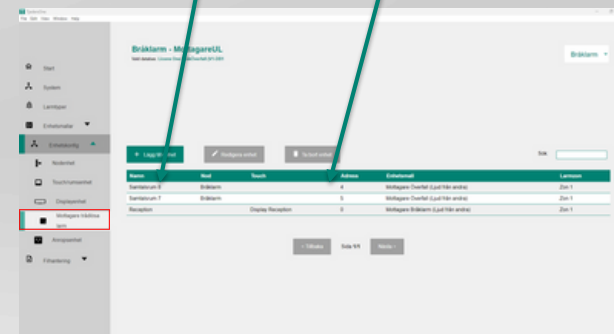
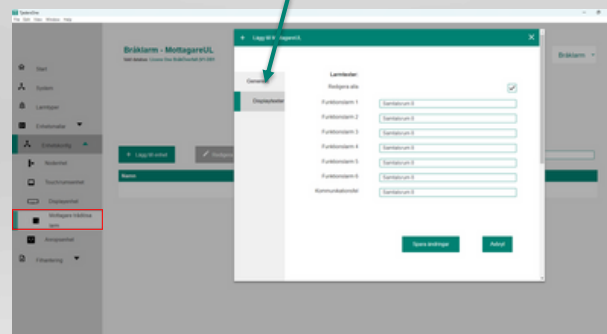
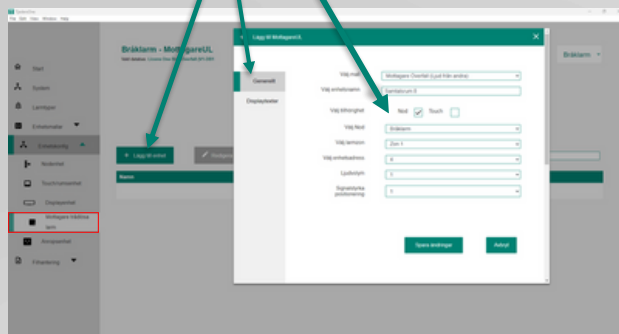
Steg 5

Lägg till och konfigurera Trådlösa mottagare

Tryck på lägg till Enhet, välj mall, vilken adress enheten ska ha och vart den sitter. Välj även om den är kopplad mot Spridningsplint(Nod) eller mot en annan rumsenhet (Touch) och vilken. Välj även signalstyrka för positioneringen

Här kan du bestämma vilken text som ska komma upp vid mottagning av larm
Fyll i samma text i alla Funktionslarmsrader!

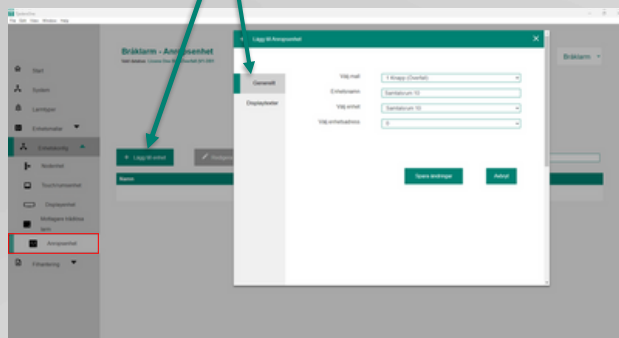
Nu ser du alla enheter som finns i programmet. Kontrollera namn och adress på enhet.



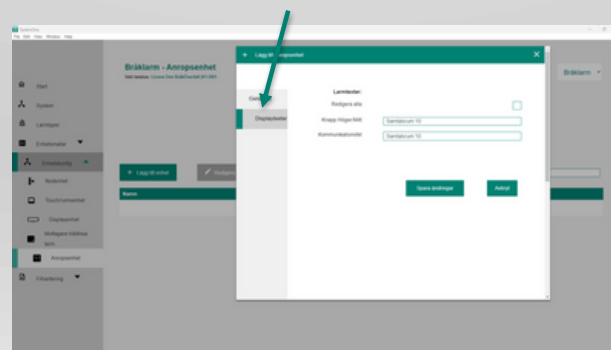
Steg 6

Lägg till och konfigurera Anropsenheter

Tryck på lägg till Enhet, välj mall, vilken rumsenhet den är kopplad mot och vilken adress den ska ha



Här kan du bestämma vilken text som ska komma upp vid Larm



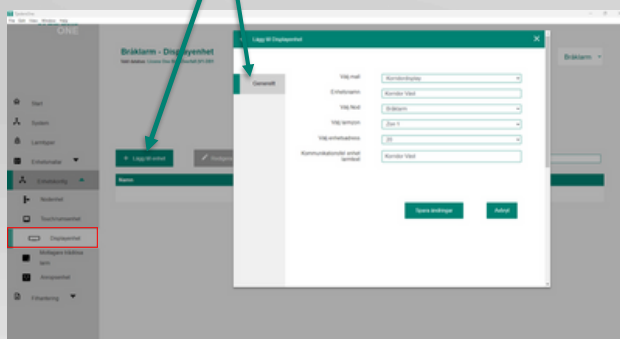
Nu ser du alla enheter som finns i programmet. Kontrollera namn och adress på enhet.



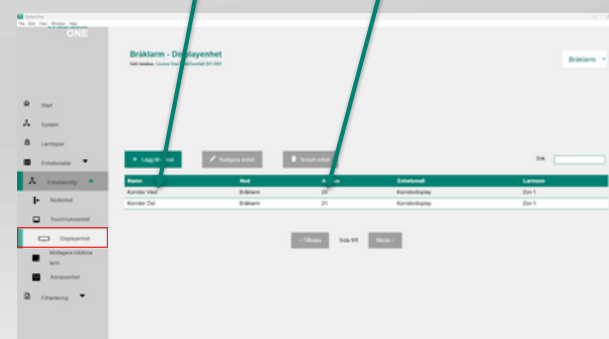
Steg 7

Lägg till och konfigurera Korridordisplayer

Tryck på lägg till Enhet, välj mall, vilken rumsenhet den är kopplad mot och vilken adress den ska ha



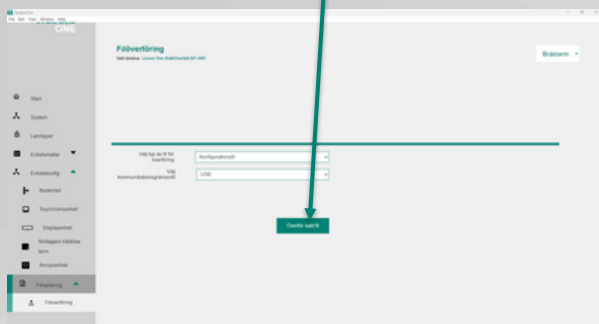
Nu ser du alla enheter som finns i programmet. Kontrollera namn och adress på enhet.



Steg 4

Överför programmet till Nod.

Anslut USB kabel till baksidan på Nod.
Tryck på "Överför vald fil"



Nod kommer nu visa följande



Nu är systemet klart för användning.
Testa alla enheter och se så att rätt text kommer upp
och så att det inte finns några felmeddelanden i nod.



Felsökning

För att lokalisera och identifiera fel se bifogad fil “Drift & Skötsel Felsökning One (30-00006-Rev)” på USB minne eller läs mer på www.tjeders.se/Kunskapsbanken.

Om du har behov av ytterligare support kontakta oss på support@tjeders.se eller registrera ett ärende på www.tjeders.se/om-tjeders/kontakta-oss

TJEDERS

Trygghet | Expertis | Anpassning

www.tjeders.se